

# DONKEY KONG 64

## 操作一覧表 基本編

5匹のコングの  
共通アクション

詳しい操作やゲームの内容については、取扱説明書をお読みください。また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。



### スタートボタン

#### ポーズ (一時中断)

セーブして終了したり、持っているアイテムの数をみたりできます。

### Zトリガーボタン

#### しゃがむ

ツタにつかまるとときには下に降ります。

#### A + Z コングスラム

真下に急降下します。敵を攻撃したり、衝撃波と同じ色のスイッチを押すことができます。



### 3Dスティック

#### 移動

#### 木にのぼる、泳ぐ

スティックを倒す量によってスピードが変化します。



### Rトリガーボタン

#### カメラの後方固定

押している間は、カメラはずっと後方にあります。ツルにつかまっているときには、後ろを振り返ります。

### Cボタンユニット

#### カメラの切り替え

#### プレイヤー視点

3Dスティックであたりを見回すことができます。ただし攻撃や移動はできなくなります。

#### ズームアウト 視点変更

### Aボタン

#### ジャンプ

長く押せば、より高くジャンプできます。ツルにつかまっているとき、3Dスティックの前と一っしょに押すと、次のツルへジャンプします。



#### Z + A バックフリップ

普通のジャンプよりも高く跳びます。

#### 方向転換 + Z + A ロングジャンプ

普通のジャンプよりも遠くに跳ぶことができます。

### 水中での操作

水上で Z ボタンを押すと、水中に潜ることができます。

#### 方向転換

#### A 早く泳ぐ

#### B ゆっくり泳ぐ

#### Z ブレーキ



### Bボタン

#### 攻撃

一定時間押し続けてから離すと、まわりに衝撃波を起こす攻撃ができます(初期状態ではできません)。また、水上で使うとスピードがアップします。

#### 方向転換 + B ランニングアタック

普通の攻撃より遠くの敵を攻撃できます。

#### A + B ジャンピングアタック

ジャンプしながら攻撃します。

#### 方向転換 + Z + B ダッシュアタック

前方に転がりながら攻撃します。ドンキーコング、タイニーコングのみ使えます。





# DONKEY KONG 64

## 操作一覧表 スペシャルアクション編

コングたちがゲームの途中で覚えていくアクションです。くわしくはP16以降を、基本的なアクションについては表面をお読みください。



### クランキーコングが教えるアクション

#### ●各コング特有のアクション

そのコングでしか使えない特別なアクションです。

#### ディディーコング

**Z + B** ディディータックル  
前に突進します。ボタンや鐘を叩くことができます。

#### タイニーコング

**A** くるくるパラシュート  
ジャンプ中に押します。押している間、ゆっくり下に落ちます。

#### ドンキーコング

#### B ゴリラハンド

特定のレバーの前で使います。レバーを引っ張ることができます。

#### ランキーコング

**Z + B** ハンドウォーク  
ボタンを押し続けている間、逆立ちし、急な坂も登れます。

#### チャンキーコング

**Z + B** パンチパンチ  
すごいパンチが出せます。薄い力べなら壊せます。



### ●コングパッドを使うアクション

(パッドの上に立つて) **Z** パッドを使う

#### ドンキーコング

**バレルブラスト**  
バズーカバレルに入れます。

#### ランキーコング

**ランキーバルーン**  
お腹がふくらんで、一定時間宙に浮かび上がります。**Z** ボタンで元に戻ります。

#### ディディーコング

**スプリングテール**  
シッポがバネになって、高く跳び上がります。

#### タイニーコング

**タイニーワープ**  
パッドからパッドへワープします。

使っているコングと同じ顔のパッドを使って行うアクションです。



#### チャンキーコング

**ゴリラゴーン**  
体が透明になって、敵の目をごまかせます。**Z** ボタンで元に戻ります。



### ●コングバレルを使うアクション

プレイしているコングと同じ顔のバレル(タル)に入ってください。**Z** ボタン+**○** ボタンで元に戻ります。

#### ドンキーコング

#### ストロングDK

どんな攻撃も平気な、無敵状態になります。使っている間、クリスタルコナッツを消費します。

#### ランキーコング

#### ハンドスプリント

ハンドウォークのポーズで、より速く走れます。クリスタルコナッツを消費します。

#### ディディーコング

#### バレルジェット

空を飛びます。**A** ボタンでロケット噴射、**Z** ボタンで空中停止。使っている間、クリスタルコナッツを消費します。

#### タイニーコング

#### ミクロコング

体が縮んで、小さな穴に入ることができます。使っている間、クリスタルコナッツを消費します。

#### チャンキーコング

#### グレートチャンキー

体が大きくなって重い物も持てるようになります。使っている間、クリスタルコナッツを消費します。



### ファンキーコングが教えるアクション

速い敵や的確を狙い撃ちできる武器をくれます。

#### **Z + ○** 武器をかまえる

**○** 狙い撃ち  
画面に照準が現れます。武器スイッチを狙うときなどに便利です。



### キャンディーコングが教えるアクション

まわりにいる敵を倒す楽器をくれます。

#### **Z + ○** 楽器を演奏する



### バナナフェアリーが教えるアクション

仲間のバナナフェアリーを撮影できるカメラがもらえます。

#### **Z + ○** カメラをかまえる

#### **B** シャッターを押す





Nintendo®



# DONKEY KONG 64

ドンキーコング

取扱説明書

NUS-NDQJ-JPN



## ごあいさつ

このたびは任天堂「NINTENDO 64」専用ソフト「ドンキーコング64」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

## 健康上のご注意



- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- コントローラの3Dスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることがあります。

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

## 振動バックを使用される場合



- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動バックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動バックを絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしているときは、振動バックを絶対に使用しないでください。振動バックの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- 振動バックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

## 使用上のご注意



- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。火災や感電、故障の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。
- NINTENDO 64をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。
- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力がかからないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 3Dスティックを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

使用上のお願い



## NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

### 3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることで、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

**\* NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。**

**\* 本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。**



この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

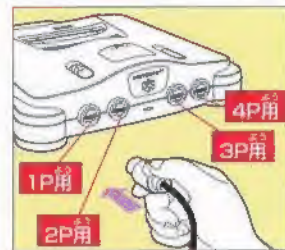
**3Dスティックから指を離し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）**

**\* 3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。**

**\* 3Dスティックの使用方法については、操作説明のページおよび付属の操作一覧表をご覧ください。**

## コントローラコネクタへの接続

このゲームは1人から4人まで同時にプレイできますが、それぞれが使用するコントローラは接続する位置が決まっています。本体前面のコントローラコネクタは、左から順に1P、2P、3P、4Pのコントローラ専用です。1P用のコントローラが接続されていない場合はゲームを始めることができませんので、ご注意ください。また接続を変更する場合は、本体の電源を切った状態で行ってください。



**\* 2人から4人用のゲームモードで遊ぶ場合、人数分のコントローラが必要です。**

## コントローラの握りかた

このゲームでは、右の図のようなコントローラの握りかた（ライトポジション）をおすすめします。この握りかたならば、左手親指で3Dスティックを自由に操作することができるので、主な操作が3Dスティックに集中しているこのゲームを快適にプレイすることが可能です。



## もくじ

ストーリー	4
コングクルー紹介	6
その他のキャラクターたち	8
ゲームの始めかた	10
基本アクション	12
クランキーコングが教えてくれるアクション	16
ファンキーコングが教えてくれるアクション	18
キャンディーコングが教えてくれるアクション	19
アイテム紹介	20
ゲームの進めかた	22
ポーズ画面について	24
コングバトル	26
ミステリー	28
サウンド、オプション	29
ステージ紹介	30





# ストーリー

「右！」

イライラした声が操舵室に響いている。

「ちがう、左だ！」

ああ、行き過ぎだ～。もちよつと右！」

クレムリン軍団のボス、キングクルールの声があるたびに、彼らが乗っている船は、あっちこっちに方向を変えていた。もはや部下の握る舵はメチャクチャだ。

「せっかくコングの野郎どもを

ぶっ潰すチャンスなのに～」

今までドンキーコングたちに何回もやられてきたキングクルールは、彼らの住むDKアイランドを一つ飛ばしで吹き飛ばす新兵器「ブラストマティック」を完成させ、鼻息も荒くDKアイランドへ向かって航海しているところだった。

## どし～ん!



船内にいやな音が響いて、動きが止まった。船がなにかにぶつかったのだ。

「んんん～？」

ディーケー

DKアイランドにぶつかったって!?

ええ～い、このままブラストマティック発射～!!

ブラストマティックの照準がDKアイランドに合わされた。キングクルールはその様子をじっと見ている。・・・しかし、いつまでたってもブラストマティックは発射されない。

「も、申し訳ありませんキングクルール様。」

ブラストマティックが壊れてしまいました・・・」

部下のその言葉にキングクルールは、

「な、なんでいつつもこうなるのだ～。」

今度こそは勝てると思ったのに・・・」



思わず泣き出してしまった。そんなボスを見て、部下の1人が声をかける。

「ご心配なく、キングクルール様。私にいい考えがあります。」

私がコングの連中を捕まえてご覧にいれましょう」

キングクルールは泣くのをやめて、じっと部下の話を聞き始めた。

「そうだ、ついでに奴らが大切にしている

ゴールデンバナナも盗みましょう。

いろんな場所に隠してしまえば、奴らは

ゴールデンバナナ探しで大忙しになるはず。

その間にブラストマティックを修理するのです」

単純なキングクルールはもう笑っていた。

「ふふふふ。よお～し、さっそく行動に移れ!

早くブラストマティックを直して

あの島をぶっ壊すのだ～!」





# コングクルー紹介

このゲームは、5匹のコングを入れ替えながら冒険します。



## ドンキーコング

コングたちのリーダー的存在です。がっしりとした体格からくり出されるパンチは強力! バナナカラーは黄色。

## ディディーコング



体が小さいので、すばしこく俊敏です。途中で覚えるアクションで空を飛ぶことができます。バナナカラーは赤。



## ランキーコング

足より手のほうが長く、力も強いので、走るときも手を使います。また、その手は伸び縮みして、遠いところにいる敵も攻撃できます。バナナカラーは青。

## タイニーコング



途中で覚えるアクションで、髪の毛がプロペラのようになったり、体が小さくなったりします。バナナカラーは紫。



## チャンキーコング

コングクルーで一番の力持ち。薄いかべならパンチで壊すことができます。そんな頑丈な体でも心はちょっぴり臆病です。バナナカラーは緑。



# モンキーラップ

HERE WE GO!  
いくぞ!

SO THEY'RE FINALLY HERE  
ついにヤツらがやってきた  
PERFORMING FOR YOU  
キミのためにパフォーマンス  
IF YOU KNOW THE WORDS  
このうたを覚えてるんだしたら  
YOU CAN JOIN IN TOO  
キミもいっしょにうたおう  
PUT YOUR HANDS TOGETHER  
りょうてをあわせて  
IF YOU WANT TO CLAP  
てびょうしするかい?  
AS WE TAKE YOU THROUGH  
これからモンキーラップへと  
THIS MONKEY RAP  
ごしようたいするぜ!

D.K.  
D.K!  
DONKEY KONG IS  
ドンキーコングの  
HERE!  
おでまし!

HE'S THE LEADER OF THE BUNCH  
コングクルーのリーダー  
YOU KNOW HIM WELL  
キミもよく知っているだろう?  
HE'S FINALLY BACK  
ついにヤツがかえってきた  
TO KICK SOME TAIL  
ワニのしっぽをけちらすぞ  
HIS COCONUT GUN  
ヤツのコナッツキャノン  
CAN FIRE IN SPORTS  
スゴイはいりよく  
IF HE SHOOTS YA  
もしこれがヒットすりゃ  
IT'S GONNA HURT!  
すっごくイタイぜ!

HE'S BIGGER, FASTER,  
ヤツはおおきく、すばやく、  
AND STRONGER TOO  
ちからもつよい  
HE'S THE FIRST MEMBER  
コングクルーの  
OF THE D.K. CREW!  
さいしょのメンバー

THIS KONG'S GOT STYLE  
このコングはスタイリッシュ  
SO LISTEN UP DUDES  
よくきいてとけよ、ヤロウども  
SHE CAN SHRINK IN SIZE  
カノジョはムードにあわせて、

TO SUIT HER MOOD  
サイズをちいさくしたりする  
SHE'S QUICK AND NIMBLE  
イザというときにはなれば  
WHEN SHE NEEDS TO BE  
スバやくキビシなアクション  
SHE CAN FLOAT THROUGH THE AIR  
そらをフロートなんかして  
AND CLIMB UP TREES!  
きのうえにまでのぼっちゃう  
IF YOU CHOOSE HER  
カノジョをえらべば  
YOU'LL NOT CHOOSE WRONG  
ぜったいマチガイない  
WITH A SKIP AND A HOP  
ステキなスキップ&ホップで  
SHE'S ONE COOL KONG!  
カノジョはみんなのアコガレさ!

HE HAS NO STYLE  
スタイルにはこだわらない  
HE HAS NO GRACE  
エレガントとはいえないな?  
THIS KONG HAS A FUNNY FACE  
だがとてもタノシイかおをする  
HE CAN HANDSTAND  
ヒツヨウとなれば  
WHEN HE NEEDS TO  
とくいのサガサチをして  
AND STRETCH HIS ARMS OUT  
キミのためだけに  
JUST FOR YOU  
ウデをのばしてみせてくれる  
INFLATE HIMSELF  
フーゼンみだいに  
JUST LIKE A BALLOON  
プクプクふくらんだりもできる  
THIS CRAZY KONG  
このクレイジーなコングは  
JUST DID THIS TUNE!  
モンキーラップがだーいすき!

HE'S BACK, AGAIN!  
ヤツもまたかえってきた  
AND ABOUT TIME TOO  
まさにバッチリのタイミング  
AND THIS TIME  
それにこんかいも  
HE'S IN THE MOOD  
キアイはじゅうぶん!  
HE CAN FLY REAL HIGH,  
バレルジェットで  
WITH HIS JETPACK ON  
そらたかくジャンプ  
WITH HIS PISTOLS OUT  
ポップガンをかまえりゃ  
HE'S ONE TOUGH KONG!  
ヤツはてごわいコングだぜ

HE'LL MAKE YOU SMILE  
とくいのギターで  
WHEN HE PLAYS HIS TUNE  
みんなをたのしませてくれる  
BUT KREMLINGS BEWARE  
でもクレムリンよ、きをつける  
'CAUSE HE'S AFTER YOU!  
ヤツはうしろにせまってるぞ!

FINALLY, HE'S HERE FOR YOU  
そしてコイツがあらわれた  
IT'S THE LAST MEMBER  
コングクルーの  
OF THE D.K. CREW!  
さいごのメンバー  
THIS KONG'S SO STRONG  
このコングはムチャつよい  
IT ISN'T FUNNY  
シャレにもならないそのパワー  
CAN MAKE A KREMLIN  
きょうあくなクレムリンどもも  
CRY OUT FOR MUMMY  
ママのところへにげだしちゃう  
HE CAN PICK UP A BOULDER  
きだよいなイワもへっちゃら  
WITH RELATIVE EASE  
ひょいとカンダンにもちあげて  
PARKS CHISHING ROCKS  
コナゴナにするのんて  
SEEM SUCH A BREEZE  
ヤツにとっちゃアサメシまえ  
HE MAY MOVE SLOW  
うごきはノロくて  
HE CAN'T JUMP HIGH  
ジャンプもにがて  
BUT THIS KONG'S  
でもこのコングは  
KINE HELL OF A GUY!  
とてもアツムーヤロウだぜ!

COME, ON CRANKY,  
クランキー、カモン!  
TAKE IT TO THE BRIDGE!  
レイソウゴのまえでダンスだ!  
WALNUTS, PEANUTS,  
それ、クルミ、ピーナッツ  
PINEAPPLE SMELLS,  
パイナップルのかおり  
GRAPES, MELONS, ORANGES,  
ブドウ、スイカ、オレンジに  
AND COCONUTS SHELLS!  
コナッツのかわ

AHH YEAH!  
Ahh yeah!



## その他のキャラクターたち

キングクルー以外の  
主なキャラクターを紹介します。

### キングクルール

ドンキーコングたちをいつも目の敵にしている、クレムリン軍団の主。新兵器ブラストマティックでDKアイランドをぶっ壊そうとしましたが、ブラストマティックが壊れて失敗。かわりに、コングたちが大切にしているゴールデンバナナを盗み、ディディーら4匹のコングを捕まえて牢屋に入れてしまいました…



### 冒険の手伝いをしてくれるコングたち



#### 克蘭キーコング

ドンキーたちにワザを覚え  
るクスリを与えてくれます。



#### ファンキーコング

武器のエキスパート。役に  
立つ武器を与えてくれます。



#### キャンディーコング

ドンキーたちにそれぞれ違っ  
た楽器を与えてくれます。



#### リンクリーコング

克蘭キーの奥さんで、ヒ  
ントを教えてくれます。

### 克蘭ジー

キングクルールの弟。心やさしい性格だったために  
キングクルールに反抗して、その結果牢屋に入れられ  
てしまいました。ドンキーコングたちに牢屋のカギを  
開けてもらうたび、飛んだり跳ねたりの大喜びをします。  
体は大きくせに子供のように純粋な性格。



### スナイド

クレムリン軍団に立ち向かう孤独なイタチ。キングクルール  
が持っている、せつけいずを集めようとしています。うまい  
きません。そこで、ドンキーたちにゴールデンバナナと引き換  
えに、せつけいずを集めてくれるよう頼むのでした。



### トローフ&スコーフ

トローフはブタ、スコーフはカバ。2匹とも、各ステージ  
のボスがいる場所に通じているドアの前にいて、エサを  
待っています。ステージのあちこちに落ちているバ  
ナナをあげてみましょう。



### 伝説のバナナフェアリーはどこに?

DKアイランドのどこかで、伝説のバナナフェアリーが  
封印されているという噂があります。そういえば、あち  
らこちで飛び回っているケラケラした笑い声の主は、  
封印されたバナナフェアリーの仲間だといわれています。  
バナナフェアリーの謎をぜひ解きあかしてください。





# ゲームの始めかた

ゲームを始める前に、まずこのページをよくお読みください

## モードの選択

カセットをNINTENDO64本体に正しくセットし、電源スイッチを入れてください(このとき、3Dスティックには触らないでください)。ドンキーコングたちがモンキーラップに合わせて踊るデモが始まります。START ボタンを押すとタイトル画面へ進みます。

タイトル画面で「PRESS START」の表示が出たあとにSTART ボタンを押すと、モード選択画面へ進みます。

モード選択画面では、遊ぶゲームの種類などを選びます。1人用のゲームモードで遊ぶ場合は、「アドベンチャー」を選んでA ボタンを押してください。ファイル選択画面へ進みます。

ファイル選択画面で、3つあるファイルの中から好きなファイルを3Dスティックで選んでください。初めて遊ぶ場合、オープニングデモが始まります。



その他のモードについては…

ギョウバトル → ページ P26  
 ミステリー → ページ P28  
 サウンド、オプション → ページ P29

をお読みください。



## ファイルの消去

すでに使われているファイルを消して、新しくゲームを始めたい場合は、ファイル選択画面で「ファイルを消す」を選んでください。消したいファイルを選んだあと、YESのほうに3Dスティックを傾けたままA ボタンを押します。B ボタンでキャンセルできます。消したファイルは二度と復活しませんので、ご注意ください。



## ゲームの終わらせかた

ゲームを終了するときは、必ずポーズ画面のメニューから「セーブ」と、「ゲームをやめる」を選んでから電源を切るようにしてください。

ゲームを始め、ドンキーコングの家からDKアイランドの海辺に出た後は、常にDKアイランドがスタート地点になります。また、アイテムの中には、持っている数が最大数の半分になるものがあります。



ポーズ画面については、P24をお読みください。

## メモリー拡張パックはセットしていますか？



「ドンキーコング64」遊ぶには、NINTENDO64本体に「メモリー拡張パック」をセットする必要があります。取り付け方など、くわしくは「メモリー拡張パック」の取扱説明書をお読みください。

**NINTENDO<sup>64</sup>**  
メモリー拡張パック

NUS-007

\*ハイレンパックは、メモリー拡張パックに名称を変更しました。



# 基本アクション

5匹のコングに共通のアクションです。

## 立っているとき

**3Dスティック**  
歩く・走る  
進みたい方向に倒します。



## Aボタン ジャンプ

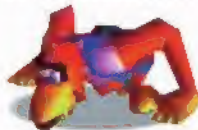


## Bボタン 攻撃

2回以上続けて押すと連続攻撃になります。また、押しっぱなしにしてから離すと、周囲に衝撃波が起きます(ゲーム開始時にはできません。クリスタルコナッツを消費します)。



## Zトリガーボタン しゃがむ



## 走っているとき

## Bボタン ランニングアタック

走っている方向に向かって攻撃します。普通の攻撃よりも速く、遠くの相手を攻撃できます。



## Z+A ロングジャンプ

普通のジャンプよりも速く、高く跳ぶことができます。



## Z+B ダッシュアタック

滑り込んで攻撃します。ドンキーコング、タイニーコングのみ使えます。



## A ジャンプしているとき

## B ボタン ジャンピングアタック

飛び上がって攻撃します。

ドンキーコング64

DK64



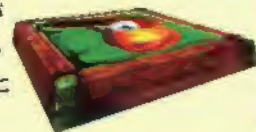
## Zトリガーボタン コングスラム

真下に急降下します。敵を攻撃したり、コングスイッチを押すことができます。クランキーコングから、一番最初に教わるワザです。



## コングスイッチと コングスラムの色の関係

ゲームが進むと、コングスラムは3段階にパワーアップして、衝撃波の色が緑→青→赤と変わっていきます。コングスイッチにも3つの色があり、青、赤のコングスイッチはコングスラムがパワーアップしないと押すことができません。



## カメラ操作について

カメラの操作はCボタンユニットとRボタンで行います。自分のいる場所の状況に合わせて使えば、ゲームをより快適にプレイすることができます。

## Cボタン上 プレイヤー視点

3Dスティックで足元や頭の上などを見渡せます。もう一度押すと元に戻ります。

## Cボタン左、Cボタン右 カメラの回り込み

カメラがコングの左右に回り込みます。

## Cボタン下 ズームアウト

コングから遠ざかります。2段階あります。回りを見たいときに使います。

## R トリガーボタン カメラの後方固定

カメラをコング後方に移動します。押している間はずっと後ろに固定されます。



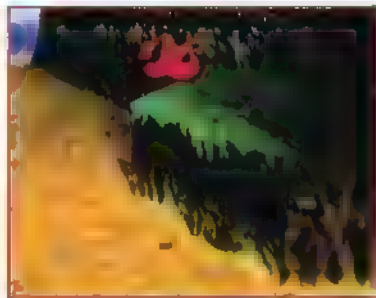
画面の右下のこのマークがある場所では使えません。



## しゃがんでいるとき

### Aボタン バックフリップ

普通のジャンプより高くジャンプします。



### Cボタン オレンジを投げる

プレイヤー視点のとき (P13参照) でも使えます。

## 木に登っているとき

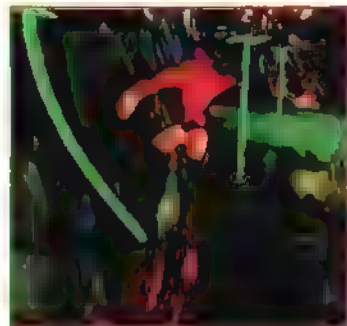
### 3Dスティック 移動

上下に倒すと登り下り、左右に倒すと回り込みます。

### Aボタン 木から降りる



## ツルにつかまっているとき



### 3Dスティック+Aボタン ジャンプ

次のツルにつかまるときに使います。

### Rボタン 方向を変える

ツルをつかんだまま後ろ向きになります。

### Zトリガーボタン ツルから降りる

種などにぶら下がったときは、3Dスティック下+Zボタンで降りられます。

## 水中にいるとき

水上にいるときは3Dスティックで泳ぎます (Bボタンでスピードアップ)。

Bボタンを押すと水中に潜ります。潜ったあとにBボタンを離し、AボタンかCボタンを押すと泳ぎ出します。

### 3Dスティック 方向を変える

体の方向を変えます。3Dスティックを上に向すと下に、下に倒すと上に体を向けます。

### Aボタン 速く泳ぐ

### Bボタン ゆっくり泳ぐ

### Zトリガーボタン ブレーキ



## ものをかついだとき

### Bボタン 投げる

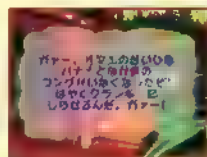
### Zトリガーボタン 下に置く

Bボタンでタルなどを持ち上げた後に再度Bボタンを押すと投げ、Zボタンで下に置きます。

## 会話中の操作

### Aボタン 早送り

### Zトリガーボタン ゆっくり表示



この他に、各種ミニゲーム用の操作方法があります。ミニゲームが始まる前に操作の説明が表示されますので、そちらをご覧ください。



## NINTENDO 64 振動パック

### 振動パックでしびれるプレイ!

このゲームは別売の「振動パック」に対応しています。これがあれば、さまざまなアクションをしたときにコントローラが振動します。

メーカー希望小売価格 1,400円(税別) NUS-013

- ご使用前には、必ず振動パックの取扱説明書をよくお読みください。
- 振動パックの抜き差しは、NINTENDO 64本体の電源を切った状態で行ってください。
- 乾電池の取り扱いにご注意ください。



# 克蘭キーコングが 教えてくれるアクション

ゲーム中にコングたちが覚えるワザです。

## クスリでパワーアップ!

克蘭キーコングは、各ステージの研究所にいます。彼のくれるクスリを飲むとコングたちは新しいワザを覚えます(ただし何枚かのバナナコインが必要)。覚えるワザの中にはコングバレル(タル)やコングパッドを使うものがありますが、これは操作中のコングと同じ顔のバレルやパッドでなければいけません。



## 覚えるアクション

### ●克蘭キーコング

#### バレルブラスト

コングパッドの上で **[A]** ボタンを押すと、空中に飛び上がってバズーカバレルコースに行けるようになります。



#### ゴリラハンド

特定のレバーの前で **[A]** ボタンを押すと、レバーを引っ張りずります。

#### ストロングDK

コングバレルに入ると無敵になります。 **[A]** ボタン+ **[B]** ボタンで元に戻ります。クリスタルコナッツを消費します。

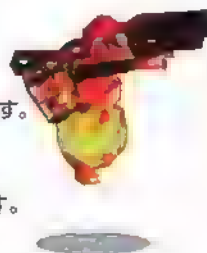
### ●ディディーコング

#### スプリングテール

コングパッドの上で **[A]** ボタンを押すと、シッポを使って大ジャンプをします。

#### ディディータックル

**[A]** ボタンを押しながら **[B]** ボタンを押すと、前に向かって突進します。ボタンを押すときなどに使います。



#### バレルジェット

コングバレルに入ると背中が付いたロケットで空を飛びます。 **[A]** ボタンで加速、 **[B]** ボタンで空中制止します。クリスタルコナッツを消費します。着地すると元に戻ります。

### ●ランキーコング

#### ランキーバールン

コングパッドの上で **[A]** ボタンを押すと、体がふくらんで一定時間空中に浮かびます。 **[B]** ボタンで元に戻ります。

#### ハンドウォーク

**[A]** ボタンを押しながら **[B]** ボタンで逆立ち歩きになります。 **[B]** ボタンを押したまま歩きます。急な坂でも登れます。

#### ハンドスプリント

コングバレルに入ると速いハンドウォークになります。 **[A]** ボタン+ **[B]** ボタンで元に戻ります。クリスタルコナッツを消費します。

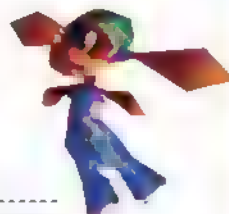
### ●タイニーコング

#### タイニーワープ

コングパッドの上で **[A]** ボタンを押すと、パッドからパッドへとワープします。

#### くるくるパラシュート

ジャンプ中に **[A]** ボタンを押すと、おさげ髷をヘリコプターのように使ってゆっくり下に落ちるようになります。3Dスティックを倒せば、より遠くへ飛べます。



#### ミクロコング

コングバレルに入ると体が小さくなります。小さな穴へも入れるようになります。 **[A]** ボタン+ **[B]** ボタンで元に戻ります。クリスタルコナッツを消費します。

### ●チャンキーコング

#### ゴリラゴーン

コングパッドの上で **[A]** ボタンを押すと、体が透明になります。敵の目をごまかしたいときに便利です。

#### パンチパンチ

**[A]** ボタンを押しながら **[B]** ボタンを押すと、強烈なパンチを出します。ヒビの入ったカベなどを壊すことができます。



#### グレートチャンキー

コングバレルに入ると、体が大きくなります。 **[A]** ボタン+ **[B]** ボタンで元に戻ります。クリスタルコナッツを消費します。

各種アイテムについては、P20をお読みください。

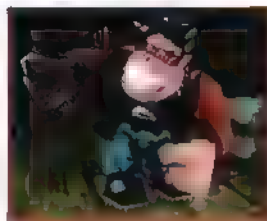


## ファンキーコングが 教えてくれるアクション

ゲーム中にコングたちが覚える飛び道具です。

### 敵やスイッチを狙い撃て

ファンキーコングの店は、各ステージにあります。彼は武器のエキスパートで、コングたちにそれぞれ違った武器を与えてくれます(バナナコインが必要)。



### 武器の使いかた



**武器を出す・しまう**

武器を出したとき、歩くスピードは遅くなります。

武器を出すとき、Bを押続けて2回押すと、そのまま照準画面になります。

**狙い撃ち・解除**

狙いを定める照準が表示されます。

### コングたちの 武器

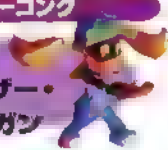
#### ランキーコング

グレーブ・シューター



#### タイニーコング

フェザー・ボウガン



#### チャンキーコング

パイナップル・ランチャー



#### ドンキーコング

ココナッツ・キャノン



#### ディディーコング

ビーナッツ・ポップガン



## 半透明なアイテムはなに?

自分が操作しているコングが使えないアイテムやバレルなどは半透明で表示されます。他のコングカラーのアイテムや、まだ覚えていないワザに必要なアイテムも、同じように半透明で表示されます。



## キャンディーコングが 教えてくれるアクション

ゲーム中にコングたちが覚える楽器です。

### 強烈サウンドを鳴らせ

キャンディーコングの店は各ステージにあります。彼女はコングたちにそれぞれ違った楽器を与えます(バナナコインが必要)。楽器を演奏すると、まわりにいる敵のほとんどを倒すことができます。ただし、使える回数が決められています。



### 楽器の使いかた

**Zトリガーボタン+Cボタン上  
楽器を演奏する**

### コングたちの 楽器

#### ドンキーコング



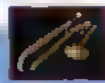
ボンゴ・プaster

#### ディディーコング



エレキ・ショッカー

#### ランキーコング



トロンボーン・クラッシュ

#### タイニーコング



サクソ・ハリケーン

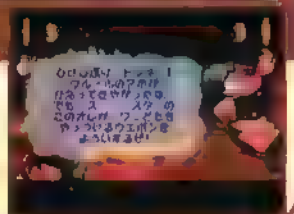
#### チャンキーコング



トライアングル・ウェーブ

## 他にもいろいろ・・・?

武器や楽器をもらったあとに彼らの家に行くと、ダンヤクや楽器を満タンにしてくれます。また、ゲームをさらに進めていけば、武器や楽器をもっとパワーアップしてくれるかもしれませんよ。



場面によっては行えない操作もあります。アクションについては、操作一覧表も合わせてご覧ください。



しょうかい  
アイテム紹介

ゲームに登場するアイテムやバレル、パッドなどです。

## アイテム



## ゴールデンバナナ

1ステージにつき、コングごとに5つ隠されています。先のステージに行くために必要です。

バナナ、バナナパンチ、バナナバルーン、バナナメダル



各ステージにはコングごとに100本バナナがあります。パンチは5本ぶん、バルーンは10本ぶんです。75本以上取るとバナナメダルがもらえます。



## バナナコイン

新しいアクションを覚えるときなどに必要です。コングごとに5つの色があります。



## ダンヤクばこ

ファンキーからもらった武器の弾が入っています。自分の武器に合ったダンヤクが5発、補充されます。



## スイカ

コングたちの体力を回復します。特定の敵を倒すと現れます。



## せっけいす

各ステージに、コングごとに1つずつ隠されています。スナイドにあげると、ゴールデンバナナがもらえます。



## フィルム

バナナフェアリーを撮るのに必要です。1回シャッターを押すと1つ消費します。



## レアコインとN64コイン

ゲームのどこかに1つずつあります。何に使うのかは謎に包まれています。



## オレンジ

投げると、一定時間たつたあとで爆発します。パンチなどでは倒せない敵も倒すことができます。



## クリスタルココナツ

スペシャルアクションなどを使うとき必要ですが、消費せずにそれらアクションが行える場合もあります。



## スイカばこ

スイカが4つ入っています。パンチなどの攻撃で壊すと、中からスイカが飛び出します。



## クラウン

バトルアリーナで勝利するともらえます。1つのステージにつき1つあります。



## ヘッドホン

1回これに触ると、楽器を使える回数が最大まで回復します。

## スイッチ



## コングスイッチ

顔が合う5つのスイッチがあります。自分の顔のところでコングスラムをするとスイッチが押せます。



## 武器スイッチ

総柄が合う5つのスイッチがあります。その総柄と同じ弾で撃つと、スイッチが押せます。

## バレル



## タグバレル

この中に入ると、操作するコングをチェンジします。まだ助けていないコングは「?」になっています。



## コングバレル

顔が合う5つのバレルがあります。同じ顔のコングが入ると、特定のスペシャルアクションが使えます。



## ゴールデンバナナバレル

この中に入ると、ミニゲームが始まります。ゲームをクリアするとゴールデンバナナがもらえます。



## TNTバレル

物にぶつかったり、一定時間たつたりすると爆発します。ボスと戦うときなどに使います。



## アニマルコンテナ

この中に入ると、コングがアニマルフレンドに変身します。ただしアニマルフレンドごとに変身できるコングが決まっています。ドンキーコングはランビ、ランキーコングはエンガードに変身します。それぞれ動ける範囲が決められています。

## パッド



## コングパッド

顔が合う5つのパッドがあります。同じ顔のコングがこの上で「ボタン」を押すと効果が現れます。



## サウンドパッド

総柄が合う5つのパッドがあります。その上で総柄と同じ楽器を使うと、効果が現れます。



## ワープパッド

1〜5番のパッドがあり、2つで対応になって同じ番号のパッドへワープします。ただし、同じ番号を前に踏んでおかなくてはなりません。「ボタン」で使えます。



## バトルアリーナパッド

この上で「ボタン」を押すと、バトルアリーナへ行くことができます。勝つとクラウンがもらえます。

## ドア



## DKドア

DKアイランドとステージを繋ぐドア。前には門番がいて、ゴールデンバナナがないと通してくれません。



## リンクリードア

近づくリンクリーコングが現れ、ゲームのヒントを教えてくれます。



## トローフ&amp;スコフドア

各面の中いくつかあります。ボスステージへの扉がある、トローフ&スコフの部屋に入るドアです。



## ゲームの進めかた

アドベンチャーの基本的な内容や情報を紹介します。

### ゲームの目的

このゲームの目的は、奪われたゴールデンバナナを取り戻し、につつきキングクルールを倒すことにあります。

ゲームはドンキーコングの家から始まります。クランキーコングから一週りのアクションを教わったら、DKアイランドに出ることができます。DKアイランドには、8つのステージに入るDKドアがあります。まずは8つのステージにいるボスを倒し、彼らの持っているボスキーでクランジーを助けましょう。キングクルールとの対戦はその後に控えています。

### マップの流れと解説

#### ドンキーコングの家

ここから冒険が始まります！



ドンキーコングの家



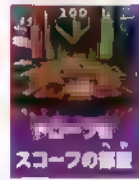
エンタランス



エンタランス



DKドア



トロフ&スコフの部屋



ボスステージ

他のステージのエンタランスへ...

#### DKアイランド

ゲームの続きをする場合、主にここがスタート地点となります。各ステージへのエンタランスがあります。

#### エンタランス

DKアイランドとステージを繋ぐ場所です。DKドアへ入るには一定数のゴールデンバナナが必要です。

#### ステージ

ゲームのメインとなる場所です。コングごとに100本のバナナと5つのゴールデンバナナがあります。

#### トロフ&スコフの部屋

ステージとボスステージを繋ぐ場所です。ボスステージへ行くには一定数のバナナが必要です。

#### ボスステージ

ボスとの対戦の場所です。ここで勝利すると、クランジーの牢籠を離れるボスキーがもらえます。

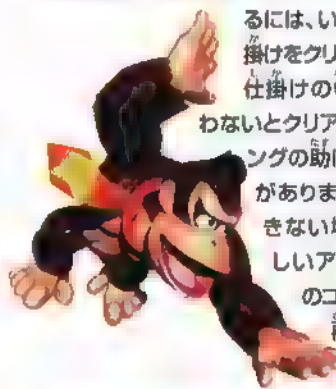


### 捕われのコングを助けよう！

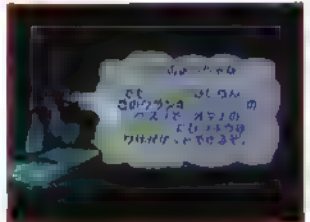
ゲームの初めは、プレイヤーはドンキーコングしか操作できません。その他のコングは、キングクルールに捕まってどこかのステージのどこかのオリに入られています。まず、捕われのコングを助けることを目標にしましょう。ただし、最初のステージですべてのコングが見つかるとは限りません。全員見つからなくても、先のステージに進んでみましょう。新しい発見があるかもしれませんよ。

### ゴールデンバナナを集めよう

先のステージへ進むには、バナナとゴールデンバナナを集めることが大切です。とくにゴールデンバナナを取る

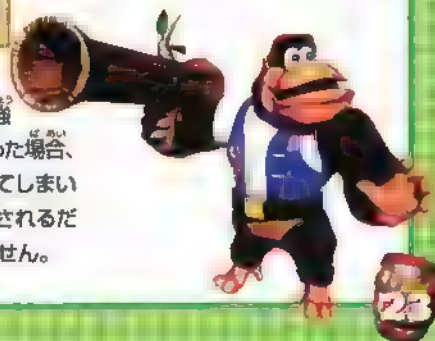


には、いろいろなアクションや仕掛けをクリアしなければなりません。仕掛けの中には、新しいワザを使わないとクリアできないものや、他のコングの助けがないと解けないものがあります。どうしてもクリアできない場合は後回しにして、新しいアクションを覚えたり、他のコングにチェンジしたりして、再チャレンジするのがいいでしょう。



### 体力がなくなったとき

コングの体力を表しているスイカは、1回ダメージを受けるごとに4分の1ずつ減っていきます（強力な攻撃を受けた場合は2分の1）。体力がなくなった場合、コングはそのステージのスタート地点に戻されてしまいます。ただし、何度やられてもスタート地点に戻されるだけで、ゲームオーバーになるようなことはありません。





## ポーズ画面について

ゲームの途中で**START** ボタンを押すと、ポーズ画面になります。

**Z**、**R** ボタンで4つのポーズ画面が切り替わります。

### ポーズ画面1

主に、現在操作しているコングのアイテム情報を表示します。またセーブデータの保存やゲームを終わりたいときにこの画面を使います。3Dスティックの上下で項目を選んでください(P11参照)。また、メニューは現在いる場所や、遊んでいるゲームモードによって少し変わります。場所によってはセーブが選べないところもあります。



### メニュー項目

**ゲームにもどる** ゲームに戻ります。

**セーブする** ゲームデータの保存をします。

**ゲームをやめる** 電源を切る前に使います。

**ステージからでる** DKアイランドに戻ります。

**リトライ** ミニゲームなどを最初からやり直します。

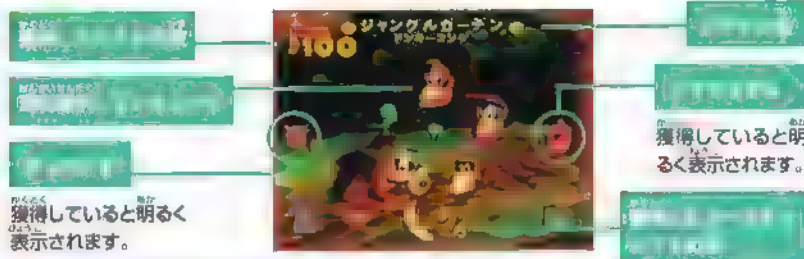
**ステージにもどる** ミニゲームなどを途中で終わります。



### ポーズ画面2

今まで獲得したバナナとゴールデンバナナをステージ別、コング別に表示します。

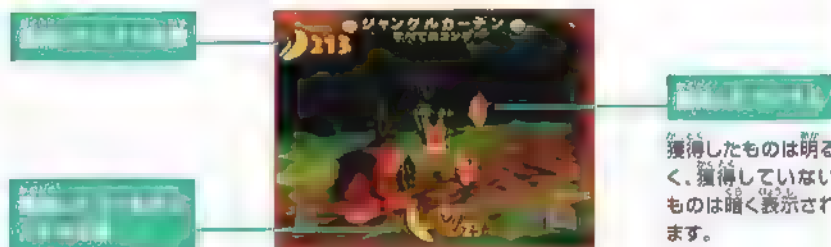
**START** ボタンでステージの選択、3Dスティックの左右でコングの選択をします。



### ポーズ画面3

ステージごとに、5匹のコングたちが獲得したアイテムのトータルを表示します。

**START** ボタンでステージを切り替えます。



### ポーズ画面4

獲得したすべてのアイテムのトータルを表示します。3Dスティックの左右で、見たいアイテムを選択します。





# コングバトル

2～4人で遊べる対戦モードです。「アドベンチャー」でクラウンを取っていないと遊べません。

## モードの選択

まず、ゲームモードを3Dスティックの左右で選んでください。1Pの **A** ボタンで決定します。

### モンキースマッシュ

広いマップの中で戦います。画面は人数分に分割されます。3Dスティックの上下で、3つのマップから1つを選びます。

### バトルアリーナ

狭いステージの上で戦います。画面は固定されています。ステージは1種類のみです。

## キャラクターとルールの選択

使用するキャラクターとゲームの各種ルールを決めます。

**B** ボタンで画面が切り替わります。すべての設定が終わったら1Pの **A** ボタンで決定してください。**Y** ボタンでモード選択画面に戻ります。

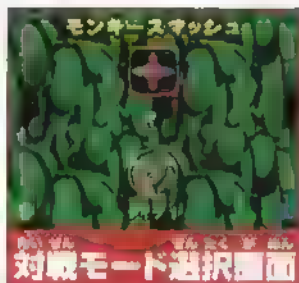
### キャラクター選択画面

対戦に参加する1P以外のプレイヤーは **START** ボタンを押してください。3Dスティックの左右でキャラクター変更、上下でカラーの変更をします。

### ルール選択画面

3Dスティックの左右で対戦のルール、上下で回数を決めます。

※2P～4Pのキャラクター選択以外の操作は、すべて1Pのコントローラで行ってください。  
これらのモードで遊ぶには、人数分のコントローラが必要です。



※「がめんタイプ」では、お好みの画面分割タイプが選択できます。

## ルール紹介

### サバイバル

相手を倒して、最後まで残ったプレイヤーが勝ちです。

### スマッシュ

一番先に、決めた数だけ相手を倒したプレイヤーの勝ちです。

### コインキャッチ

1枚のコインをみんなで奪い合います。制限時間が終わったときに、コインを持っていたプレイヤーの勝ちです。

### コインあつめ

コインを、制限時間内にたくさん集めたプレイヤーの勝ちです。

### じかんせい

制限時間内で、一番たくさん相手を倒したプレイヤーの勝ちです。

### コインキャッチ+パッド

コインを手に入れてからパッドを探して踏むとポイントが上がります。その踏んだ数で勝敗を決めます。

※「バトルアリーナ」では選べません。

## 「バトルアリーナ」に登場するアイテム



### 黄バナナ

一定時間、走るスピードが速くなります。



### 青バナナ

他の相手の動きを止めます。



### スイカ

体力を回復します。



### ダンヤクばこ

弾を5発撃つことができます。



### オレンジ

自分のまわりに衝撃波が発生します。



### クリスタルコナッツ

一定時間、巨大になります。



### ?マーク

取るまで、どんなことが起こるのかわかりません。





## ミステリー

「アドベンチャー」でバナナフェアリーを写真に撮ると、このモードに入ることができます。

### バナナフェアリーを探そう

「アドベンチャー」では、DKアイランドの中にたくさんのバナナフェアリーたちがいます。フェアリーたちをたくさん写真に撮れば、この「ミステリー」の機能もどんどん増えていきます。3Dスティックの左右で種類を選び、上下で項目を選んでください。



### DKシアター

たとえばバナナフェアリーを2人撮影すると、今まで見たデモシーンが見られます。3Dスティックの上下で見たいデモシーンを選んでAボタンを押してください。



### ※カメラの操作方法

DKアイランドのとある場所で、バナナフェアリーを写すカメラがもらえます。3Dスティックで狙いを定めてシャッターを押してください。ただし、撮影にはフィルムが必要です。

**Z + O ストリカーボタン+Cボタンで  
カメラをかまえる**

**Bボタン  
シャッターを押す**



右上の顔マークが緑のときにシャッターを押すと撮影成功です。赤のときは失敗です。

## サウンド

3Dスティックの左右で項目を選び、上下で設定を決めましょう。設定は、使用するテレビに合わせて行ってください。

### タイプ

使用するケーブルとテレビに合わせて、モノラルかステレオかを選びます。ドルビーサラウンドシステムがあれば、サラウンドにするとより臨場感あふれる音響をお楽しみになります。

### こうかおん

アクションをしたときや爆発したときなどの効果音のボリュームを、3Dスティックの上下で変えてください。

### BGM

バックに流れる音楽のボリュームを、3Dスティックの上下で変えてください。

### もとにもどす

タイプ、こうかおん、BGMの設定を、すべて最初の状態に戻します。



## オプション

サウンド以外の設定をします。

### スクリーンサイズ

普通のテレビではノーマル、ワイドテレビではワイドスクリーンを選んでください。

### ストーリースキップ

オンにすると、オープニングのデモシーンなどがカットできます。

### ハイスコアのリセット

ハイスコアが記録されるミニゲームのすべての記録を消去します。消したデータは二度と復活しませんので、ご注意ください。

### テンピーカメラ

ゲーム中のカメラ位置（視点）を、フォローかフリーに切り替えます（ゲーム開始時はフリーにセットされています）。



# ステージ紹介

キングクルーが冒険する舞台を紹介します。

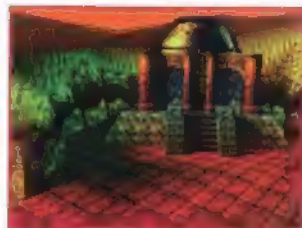
## ジャングルガーデン

美しい緑に囲まれたジャングルが舞台。山のトンネルの向こうは、いつも雨が降っています。ガケにはたくさんのオリがあります。中にはいったい何があるのでしょうか？

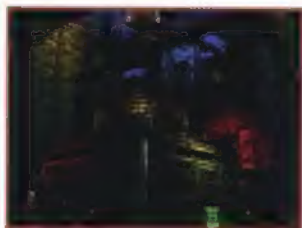


## アステカンウィンド

吹き荒れる熱砂。猛毒の流砂。いくつも建てられている神殿の中は仕掛けがいっぱいです。オリの中にはラマもいるようです。



## マッドファクトリー



ビルのような巨大な工場の中を走り回ります。中央には、高く大きな機械があります。ここを登ってみる勇氣はありますか？

## ガリオンとうだい

自まいがするほど深い湖には、いくつもの船が沈んでいます。中には宝物が眠っているかも？中央にある灯台は、壊れているのか明かりがついていません。



## ひるよるウッド

チックタックと、大きな振り子時計が森の中央で動いています。時計のてっぺんにある太陽と月のマークはなんでしょう？ また、いろいろな色の通路で他の森とも繋がっています。



## クリスタルどうくつ

透き通ったカベの向こうに行くには、クリスタルをどうにかしないとけません。上のほうにはクリスタルでできたお城もあります。中には誰が？



## ソソゾ〜キャッスル



高い高〜いお城を、らせん状に続く通路で登っていきます。お城ですからたくさんの豪華な部屋があります。そのすべてに仕掛けがあるでしょうね。

## ハイドアウト

いよいよキングクルールの要塞へ突入します。コングたちみんなの力を合わせないとクリアは難しいでしょう。ラストまであと少し！





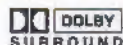
# 任天堂公式ガイドブック

## DONKEY KONG 64

広～いステージ、  
強～い敵キャラ、  
激～いアクション！  
「DK64」の全てがわかる、  
大冒険に欠かせない一冊だ！



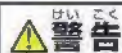
発行／小学館



このゲームバックはドルビー®サラウンドに対応しています。お持ちのテレビやステレオサウンドシステムがドルビーサラウンド対応で、左右、センター、リアにスピーカーをお持ちでしたらマルチサラウンドシステムをお楽しみいただけます。

ドルビーはドルビーラボラトリーの商標です。 \*ドルビーラボラトリーの商標

本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントを使用しています。  
Fontworks の社名、フォントの名称は、Fontworks International Limited の商標または登録商標です。



警告

ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。  
任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。

もしコピー品を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰せられますので、ご注意ください。

ご不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡ください。

### WARNING

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law. Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide.

Please destroy any illegal copies that may come into your possession. Violators will be prosecuted.

If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。



このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

### バックアップ機能に関するご注意

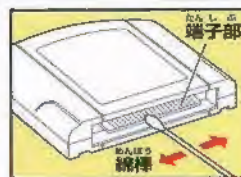
●このカセットには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の質はご容赦ください。●むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカセットを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

### カセット端子(コネクタ)部のクリーニング方法

端子部をクリーニングする場合は、綿棒や市販のNINTENDO 64用クリーニングキットを使用して、クリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。







この64(ロクヨン)マークは、  
任天堂および任天堂よりライセンス  
許諾を受けているNINTENDO 64  
関連製品に表示されています。



任天堂株式会社

任天堂とNINTENDO 64 および 振動パック は任天堂の商標です。

©1999 Nintendo. Game by Rare. Rareware logo is a trademark of Rare.